

## DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanti, Aknuranda, I., & Setiawan, N. Y. (2019). *Evaluasi dan Perbaikan Proses Bisnis pada Divisi Operasional PT. Ventika Terra Semesta Menggunakan Teknik ESIA*. 3(8), 7368–7374.
- Ardiyansah, D., Pahlevi, O., & Santoso, T. (2021). Implementasi Metode Prototyping Pada Sistem Informasi. *Jurnal Teknik dan Sains*, 2(2), 17–22. <http://jurnal.uts.ac.id/index.php/hexagon/article/view/1083%0Ahttps://jurnal.uts.ac.id/index.php/hexagon/article/download/1083/701>
- Bengkalis, P. N. (2021). *Penerapan QR Code Untuk Sistem Absen Mahasiswa Politeknik Negeri Bengkalis Menggunakan Metode Prototype Wahyu Riski Renata 1 , Danuri 2 , Jaroji 3 Asal Perguruan Tinggi/ Instansi*. 302–313.
- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021). Analisa User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Pengelolaan Bedah Rumah Di Dinas Perumahan Rakyat Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Jepara. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 36–41. <https://doi.org/10.24176/ijtis.v3i1.7531>
- Effendy, Y., Supriati, R., & Lestari, S. A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Registrasi Tempat Usahauntuk Mendukung Pemetaan Wilayah. *SENSI Journal*, 4(2), 232–243. <https://doi.org/10.33050/sensi.v4i2.648>
- Fikriyya, A. (2021). *Prototyping Dalam Perancangan Sistem Informasi Sekolah Desa Pendar Foundation* Yogyakarta. <https://dspace.uii.ac.id/handle/123456789/29683%0Ahttps://dspace.uii.ac.id/bitstream/handle/123456789/29683/16523097 Ashfa Fikriyya.pdf?sequence=1>
- Gunawan, R. H. (2020). Pembuatan Absensi Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall Untuk Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Ipi Garut. *Gunahumas*, 2(1), 318–328. <https://doi.org/10.17509/ghm.v2i1.23052>
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML ( Unified Modelling Language ). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, 6(1), 1–15. <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>
- Ii, B. A. B., & Pemustaka, A. K. (n.d.). *Fransisca Rahayuningsi , Mengukur Kepuasan Pemustaka: Menggunakan*. 1, 42–67.
- Khristianto, T., Nugroho, I., Diartono, D. A., & R.Sulistijadi, R. S. (2022). Desain DESAIN USER INTERFACE PADA TOKO ONLINE HELM INDONESIA BERBASIS WEB. *Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 15(1), 83–94. <https://doi.org/10.51903/pixel.v15i1.721>
- Muhammad, F. (2021). *Pengaruh program membership terhadap customer loyalty dimediasi oleh customer satisfaction: Studi pada pengguna Kartu Aku di Alfamart Jalan Sunan Kalijaga ....* <http://etheses.uin-malang.ac.id/29827/>
- Nazir, M., Putri, S. F., & Malik, D. (2022). Perancangan Aplikasi E-VOTING Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, 1(1), 5–9. <http://jurnal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/99/92>
- Normah, Rifai, B., Vambudi, S., & Maulana, R. (2022). Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 8(2), 174–180. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>

- Putra, F. K. (2022). Penerapan Metode Prototyping Dalam Rancangan Sistem Informasi Absensi Berbasis Website. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 9(4), 431–436. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i4.1835>
- Rahmat, E., Heroza, I., Jannah, M., Palembang, J., Km, P., Ogan, I., & Sumatera, I. (2016). Ermatita1)Rahmat Izwan Heroza2)Miftahul Jannah G3). *Pengembangan Sistem Absensi Menggunakan Qr Code Reader Berbasis Android (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Unsri)*, 45–50.
- Rhomadhona, H. (2018). Penerapan Teknologi QR Code Berbasis Web untuk Absensi Pegawai pada BKPSDM Kabupaten Tanah Laut. *Jurnal Humaniora Teknologi*, 4(1), 1–6. <https://doi.org/10.34128/jht.v4i1.38>
- Siagian, S. H. T., Amri, I. T., & Santoso, S. (2020). Perancangan Prototipe Sistem Pendaftaran Online Rumah Sakit Untuk Pelayanan Poli Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 14(2), 138–150. <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2020.14.2.901>
- TATI, A. M. S. A. W. R. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Alat Berat Pada Pt . Lematang Menggunakan Metode Prototype. *Teknologi*, 3(5), 30–41.
- Widhiyanti, K., & Atmani, A. K. P. (2021). Penerapan Metode Prototyping Dalam Perancangan Interface Sistem Unggah Portofolio Penerimaan Mahasiswa Baru Diploma ISI Yogyakarta. *Teknika*, 10(2), 88–95. <https://doi.org/10.34148/teknika.v10i2.308>